

Nome del progetto: Progettando Videogiochi si impara

Docente referente: Gianfranco Conoscenti

Sintesi:

Il progetto si rivolge agli studenti del triennio dell'articolazione informatica e si propone di migliorare la capacità di lavorare in gruppo; progettare un lavoro complesso e di portarlo a termine in tempi stabiliti; valorizzare le qualità dei singoli; interagire con le realtà cittadine; approfondire tematiche scientifiche e tecnologiche tipiche dell'articolazione; approfondire tematiche non tipicamente trattate nell'articolazione.

Verranno ideati, progettati, realizzati e divulgati videogiochi in linguaggio Java.

